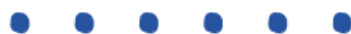


KLUBY

k r e a T y w n o ś c i

w **BIBLIOTEKACH**



**Jak stworzyć pierwszy, mini warsztat twórczy
w Twojej bibliotece?**

Piotr Pobłocki, Maciek Naskręt – Stowarzyszenie Robisz.to



program
rozwoju
bibliotek



POLSKO-AMERYKAŃSKA
FUNDACJA WOLNOŚCI

Webinarium realizowane jest w ramach Programu Rozwoju Bibliotek. Program wspiera tysiące bibliotek publicznych w całej Polsce w pełnieniu roli lokalnych centrów aktywności społecznej. W takich placówkach ludzie spędzają czas, rozwijają swoje zainteresowania, zdobywają nowe umiejętności i wspólnie działają. Program Rozwoju Bibliotek to przedsięwzięcie Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności prowadzone przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego. W latach 2009-2015 było realizowane w ramach partnerstwa z Fundacją Billa i Melindy Gatesów.

**Jak stworzyć pierwszy, mini warsztat
twórczy w Twojej bibliotece?**

Kim jesteśmy?



ROBISZ.TO



ROBISZ.TO

Kim jest maker?



Kim jest maker?



Kim jest maker?



Kim jest maker?



Adam Słodowy.

Popularyzator ruchu zrób to sam w Polsce.



Majsterkowicz



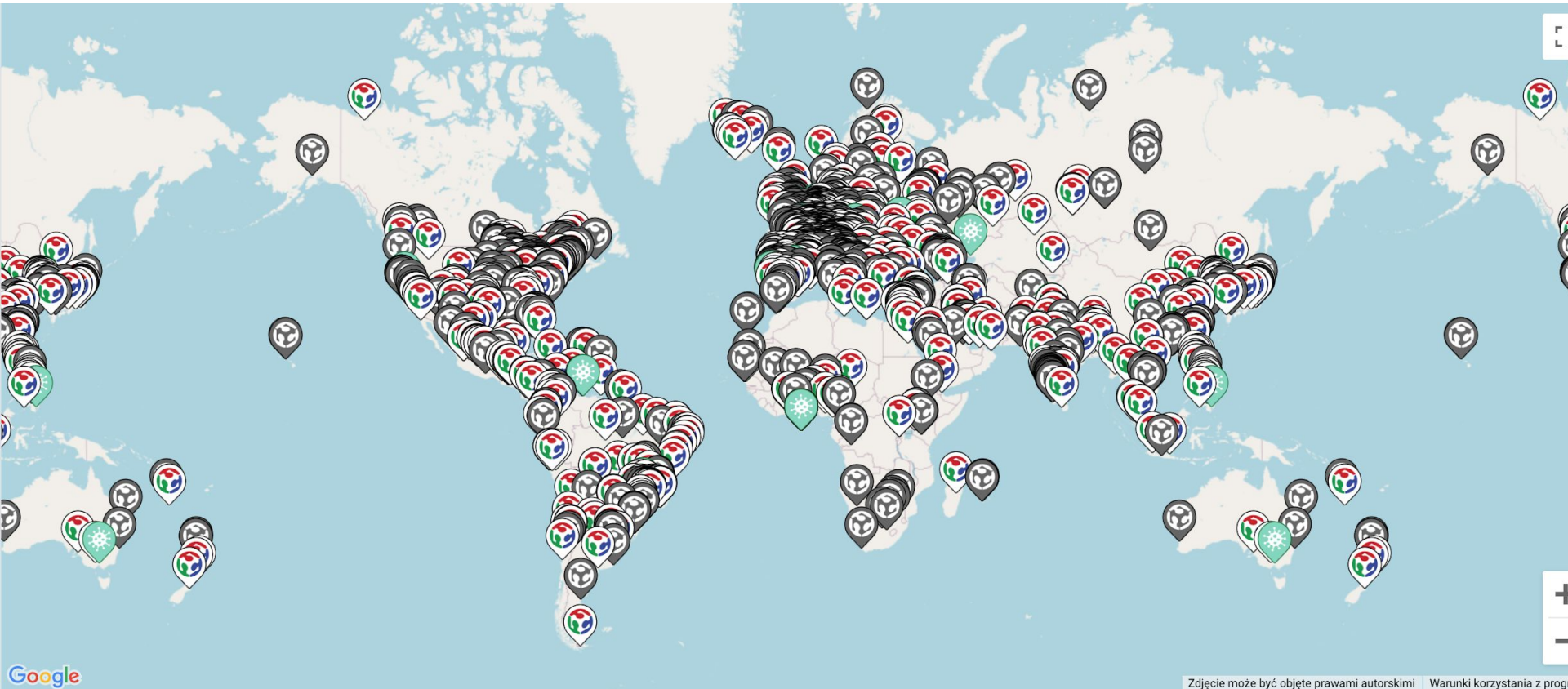
Co sprawia, że chcemy tworzyć rzeczy?



Czym jest FabLab / Makerspace?



Czym jest FabLab / Makerspace?





FabLab w bibliotece - czy to możliwe?

Elmhurst Public Library



FabLab w bibliotece - czy to możliwe?

Waucanda Public Library



FabLab w bibliotece - czy to możliwe?

Winnetka Public Library



FabLab w bibliotece - czy to możliwe?

Winnetka Public Library



Czym jest FabLab / Makerspace?

To przede wszystkim społeczność ludzi, którzy chcą dzielić się wiedzą z innymi i od innych czerpać wiedzę.



Od czego zacząć tworzenie FabLabu?

Budowa społeczności twórczej.



Współpraca z lokalnymi rzemieślnikami, producentami.



Pomysły na niskobudżetowe warsztaty

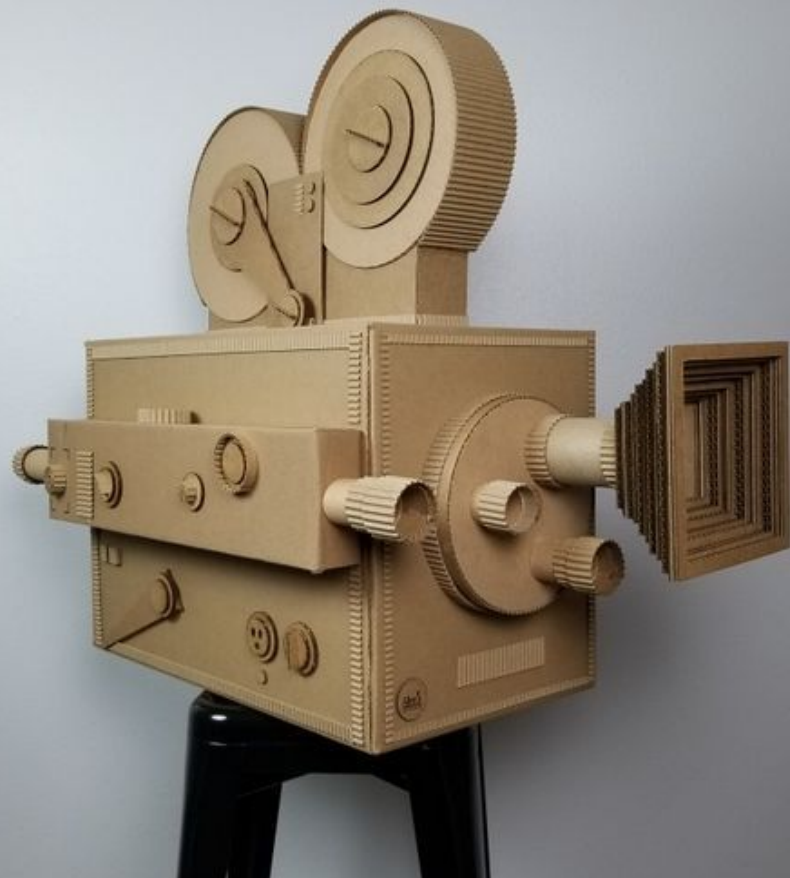
Karton.

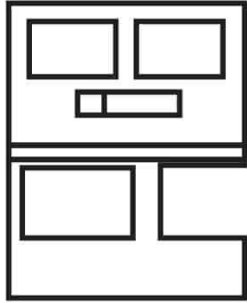
Niezwykle dostępny surowiec.



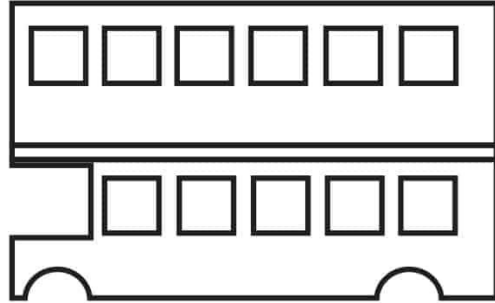
Karton.

Niezwykle dostępny surowiec.





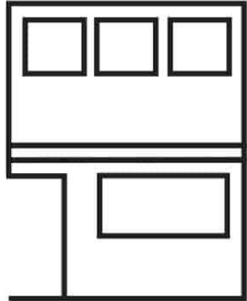
Front (x1)



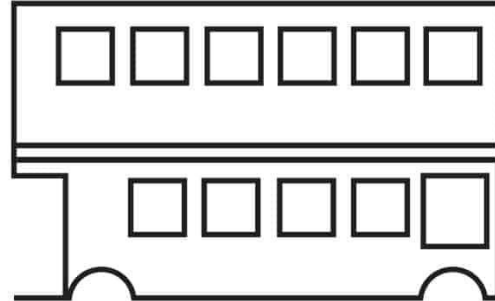
Side 1 (x1)



Top (x1)



Back (x1)



Side 2 (x1)



Underneath Support (x1)



Inside Side Panel (x1)



Inside Back Panel (x1)



Inside Top Panel (x1)



Back Bottom Panel (x1)



Back Top Panel (x1)



Back Side Panel (x1)



Front Panel (x1)

PP17 BUS

Number Plates (x2)



Wheel (x8)



Back Door Pole (x1)



Wheel Axel (x2)

Szyciowe Zero Waste.

Ponowne wykorzystanie
skrawków materiałów.



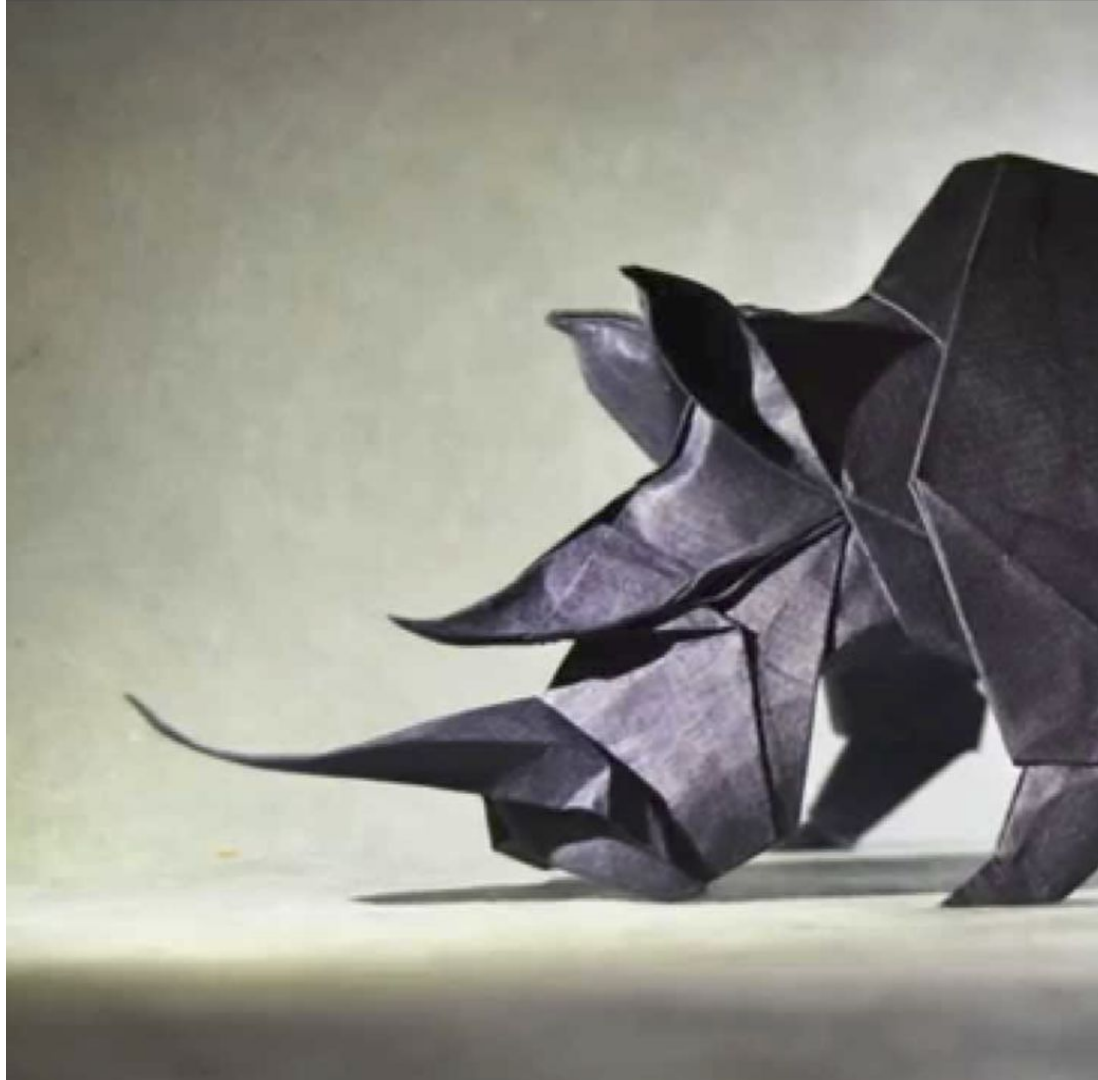
Szyciowe Zero Waste.

Osłonki na doniczki, stoper do drzwi i dekoracje.



Origami.

Ożyw kartkę papieru.



Szyciowe Zero Waste.

Pomoce dydaktyczne.



Patchwork.

Szycie z resztek tkanin.

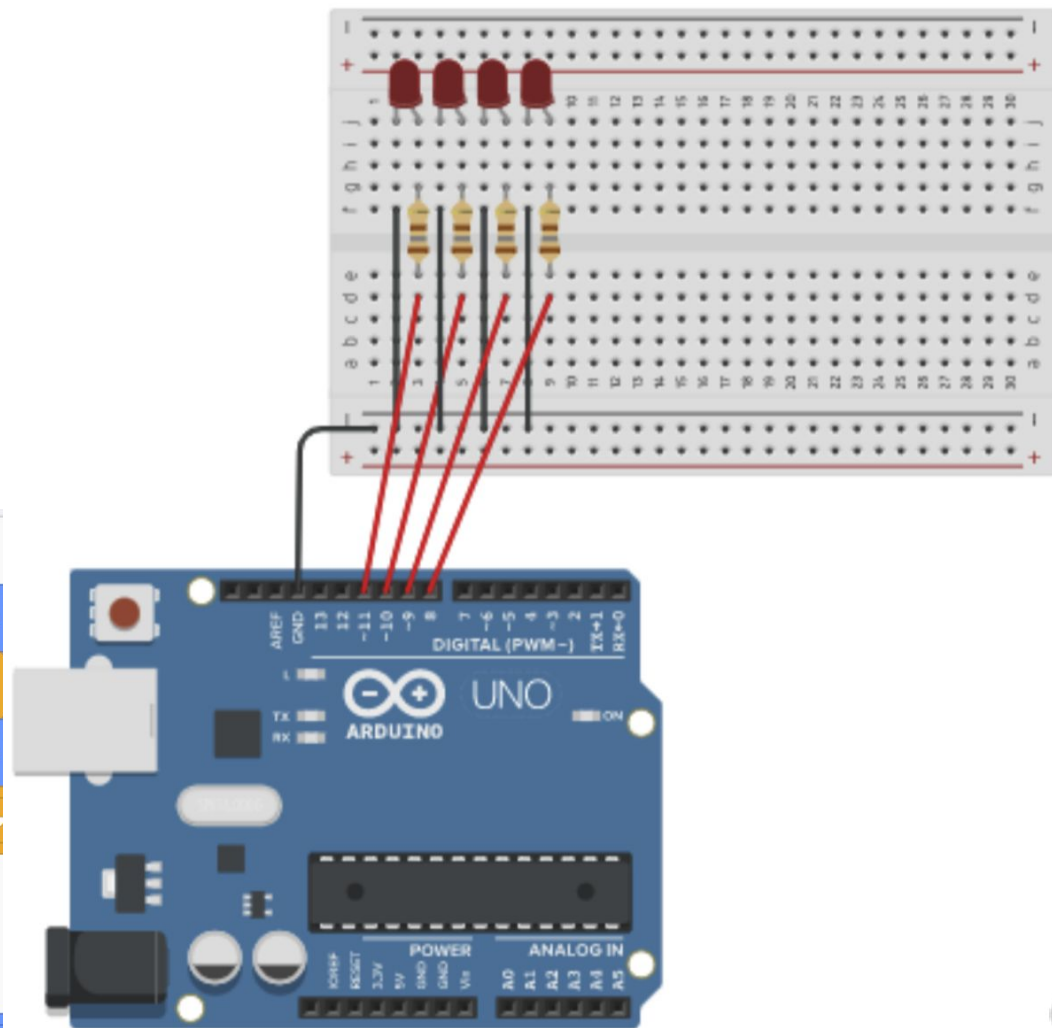


Programowanie Arduino.

Praktyczne wykorzystanie wiedzy z lekcji Scratch w Tinkercad.

The image shows a Scratch code editor with the following blocks:

- Dane wyjściowe** (Output Data) category: **ustaw wbudowaną diodę LED na WYSO** (set built-in LED to HIGH).
- Dane wejściowe** (Input Data) category: **ustaw styk 0 na WYSOKI** (set pin 0 to HIGH).
- ustaw styk 3 na 0** (set pin 3 to 0).
- obróć serwo na styku 0 do pozycji** (rotate servo on pin 0 to position).
- Sterowanie** (Control) category: **ustaw styk 11 na** (set pin 11 to), **zaczekaj 1 s** (wait 1 second), **ustaw styk 11 na** (set pin 11 to), **zaczekaj 500 ms** (wait 500 milliseconds).
- Matematyczne** (Math) category: **ustaw styk 0 na** (set pin 0 to).



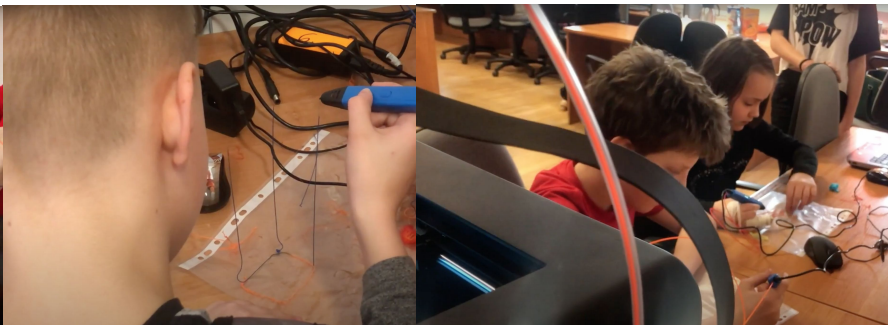
Pomysły na warsztaty.

Modelowanie 3d



ZAMODELOWANI

The image shows a screenshot of a YouTube channel page for "Zamodelowani". The channel has 616 subscribers. The navigation menu includes HOME, VIDEOS, PLAYLISTS, CHANNELS, DISCUSSION, and ABOUT. The featured video is titled "Kodowanie w projektowaniu 3D | Tinkercad | WSTĘP" and has 258 views, posted 5 months ago. The video description reads: "Cześć, z tej strony Piotrek 😊 Po długiej przerwie wracamy z zupełnie nową serią dotyczącą modelowania 3D w programie Tinkercad!! W tym cyklu skupimy się na projektowaniu parametrycznym". The video thumbnail shows a 3D model of a basket and a Tinkercad interface. Below the video, there is an "Uploads" section with a "PLAY ALL" button.



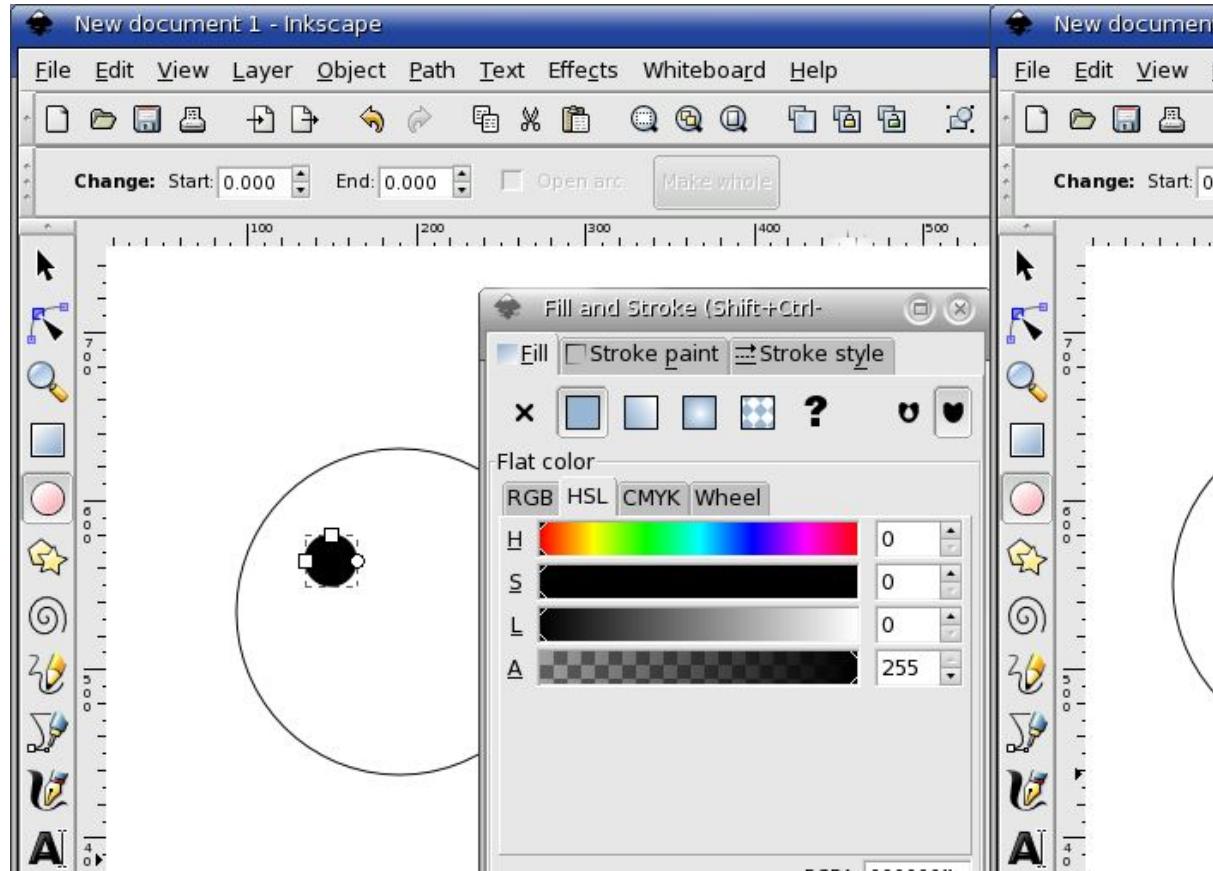
ROBISZ.TO

Jak nauczyć się modelować w 3D?



Grafika wektorowa.

Inkscape.



Dekonstruktor.

Jak to jest zrobione?



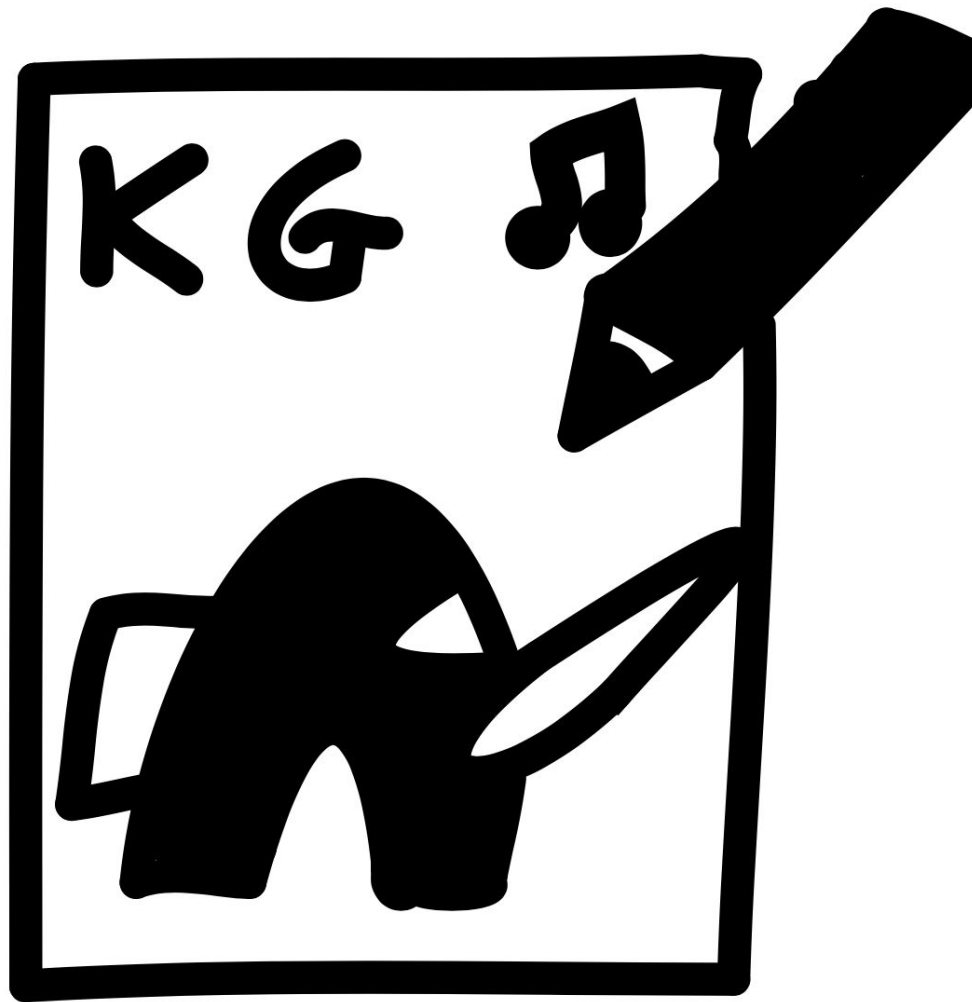
Window farma.

Niech zużyte plastikowe
butelki dostaną nowe życie!



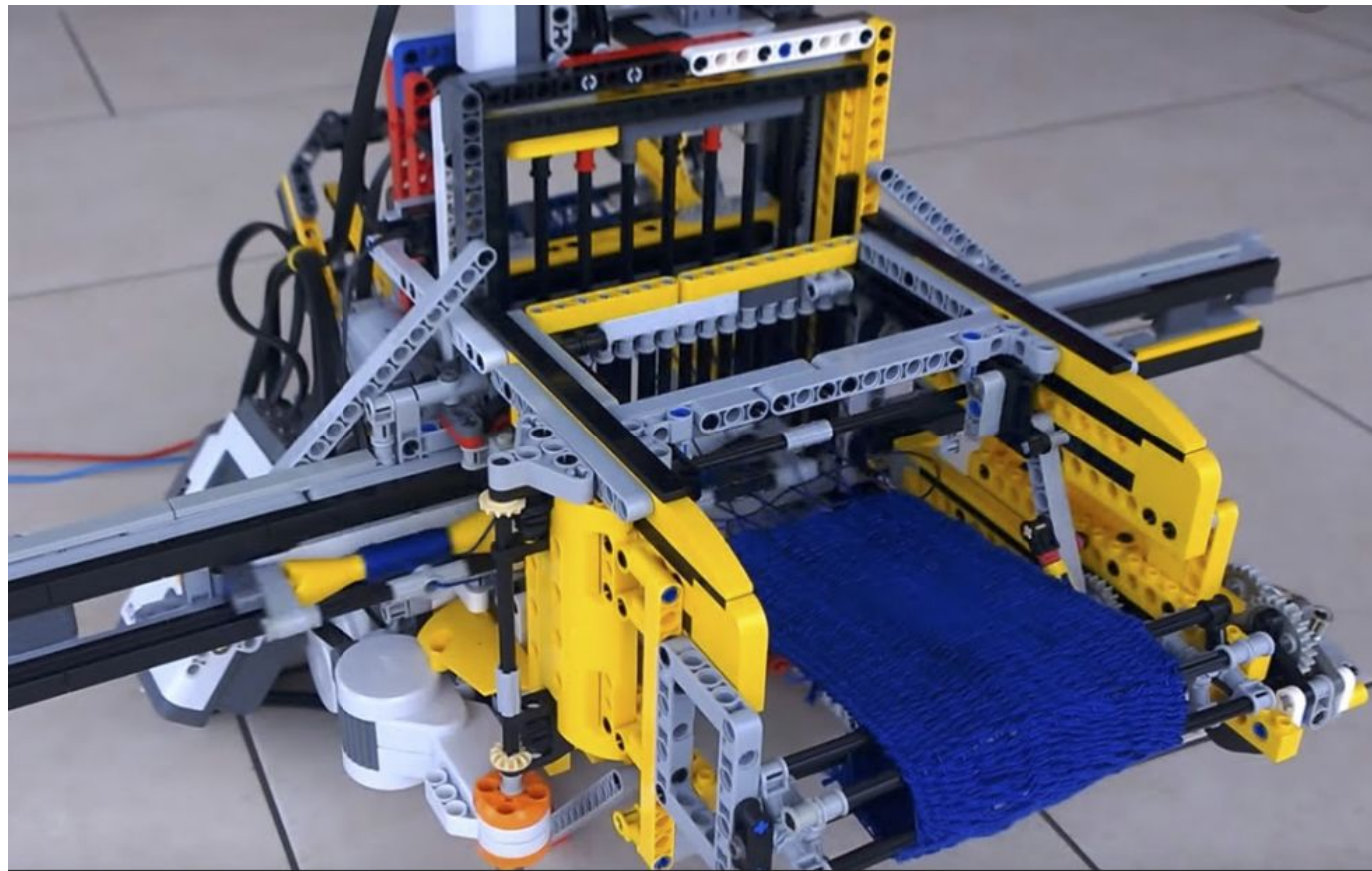
Design thinking.

Wyrażanie siebie
przez projektowanie.



Lego.

Prototyp z klocków.



Wykorzystanie materiałów i prefabrykatów na warsztaty.



Wykorzystanie materiałów i prefabrykatów na warsztaty.



Gdzie szukać dalszych inspiracji i pomysłów na warsztatów?



Pytania

Dzięki za uwagę!