

GODZINA KODOWANIA W BIBLIOTECE

WEBINARIUM, 7.12.2015 r., g. 10:00

Prezentują:

Iwona Kolosek, Agnieszka Koszowska

Prowadzi:

Małgorzata Dąbrowska

**GODZINA
KODOWANIA
2015**

**Na
webinarium
dziś:**

{
Akcja odbywa się w tygodniu 7-13 grudnia 2015 r. **na całym świecie.**

Dotychczas wzięło w niej udział **145 milionów** osób ze 180 krajów!

... w wieku **od 4 do 104 lat** 😊

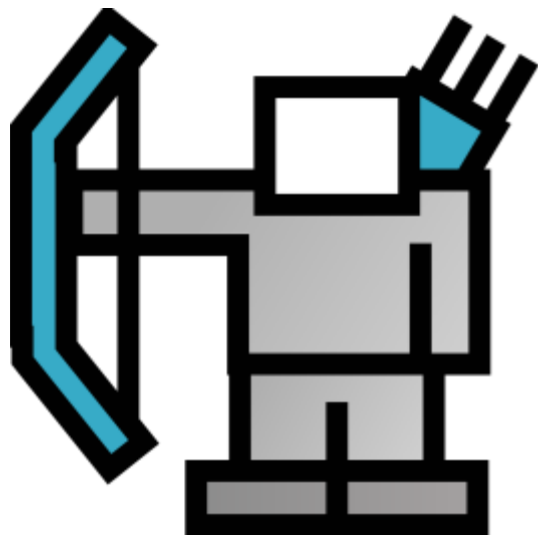
Chcemy Was **zachęcić do włączenia się** w tę akcję.

Pokażemy Wam wybrane, dostępne dla wszystkich **narzędzia i materiały do nauki kodowania** na różnych poziomach zaawansowania.



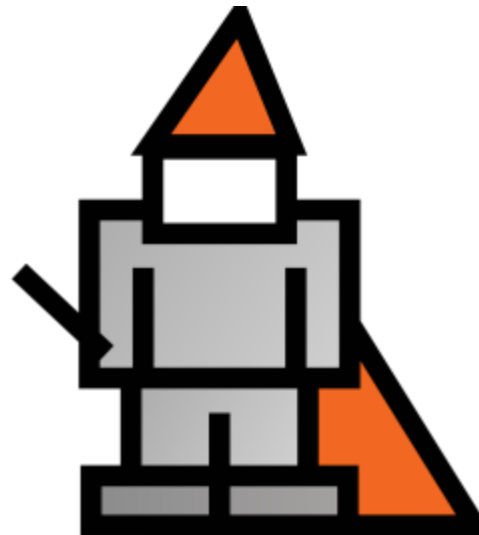
1

**Dobra okazja,
by zacząć zabawę!**



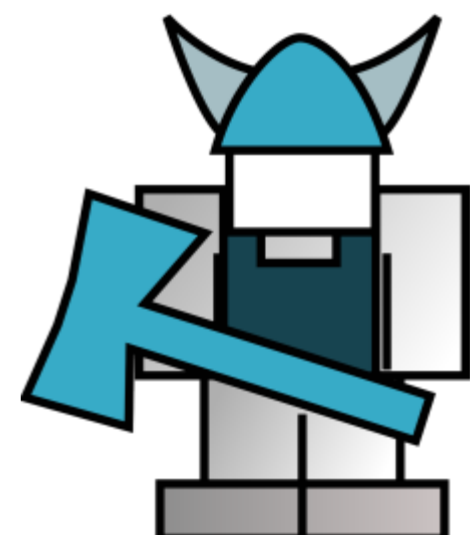
2

**Kodowanie jest super;
chcę więcej!**



3

**Kręci mnie to;
jestem geekiem!**



Warto uczyć się kodować!

Dobrze jest znać "**trzeci język**" - język cyfrowego świata.

Umiejętności programistów przydają się **w wielu zawodach** i w codziennym życiu.

Dobra praca: rynek potrzebuje coraz więcej programistów!

Kodowanie to **wolność** i niezależność.

Kodowanie jest **twórcze i rozwijające**.

Kodowanie może być świetną **zabawą!**





KODOWANIE W BIBLIOTECE...



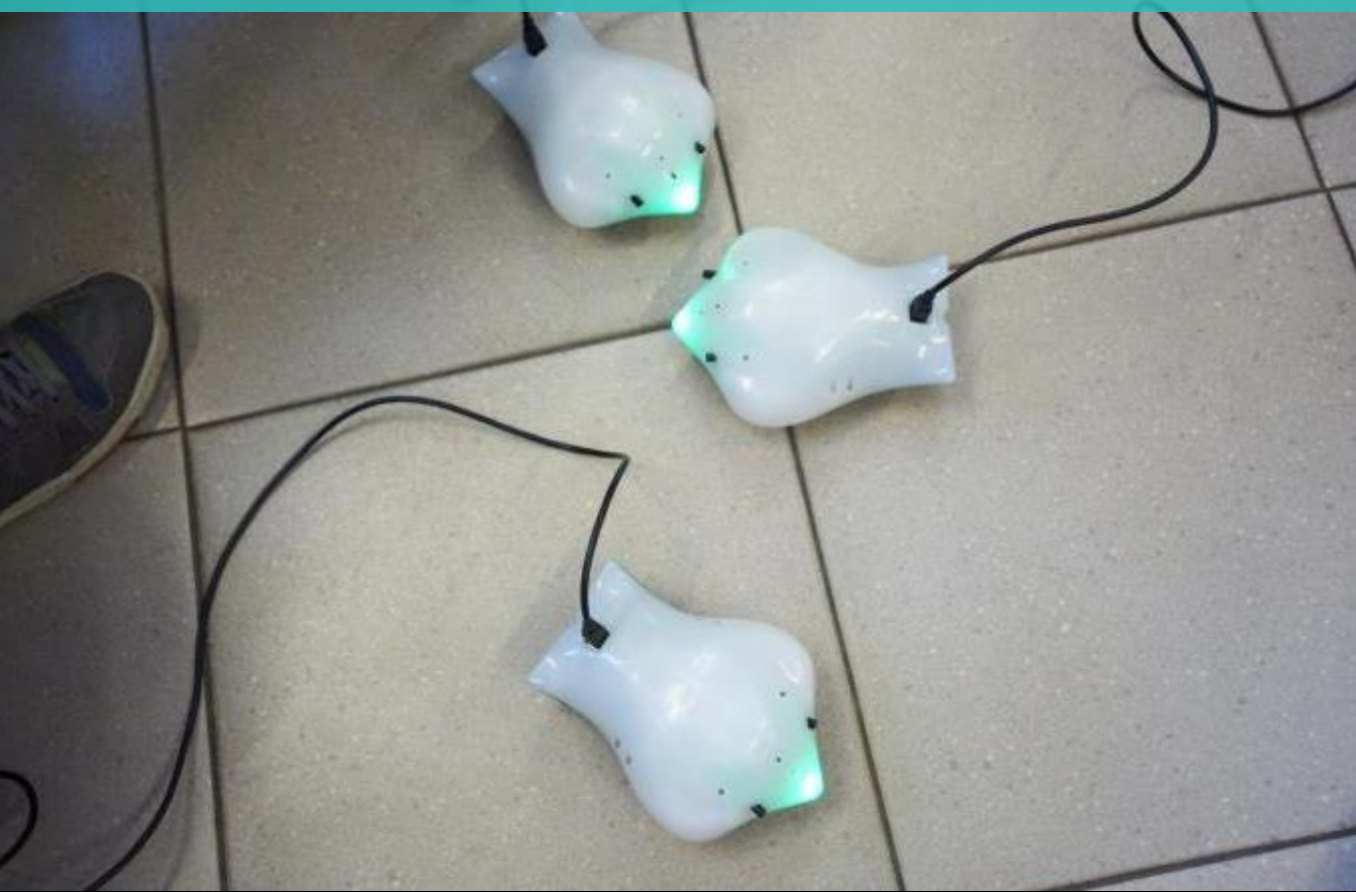
Fot. Paulina Kalinowska

... może być rozszerzeniem
i pogłębieniem działań z zakresu
edukacji medialnej i cyfrowej,
prowadzonych – ze znakomitymi
efektami! – w bibliotekach.





„Link do przyszłości.
Zaprogramuj swoją karierę”

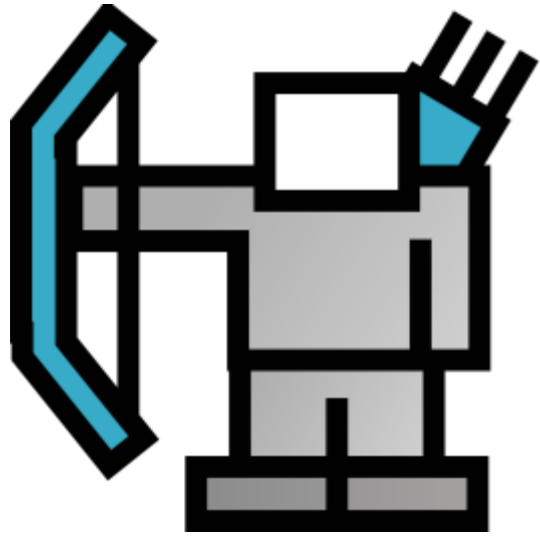


blisko 4 000
uczestników

215
warsztatów

108
miejscowości

LINKDO
PRZYSZŁOŚCI
ZAPROGRAMUJ SWOJĄ KARIERĘ



poziom 1 {
**Dobra okazja,
by zacząć zabawę;**
}

**GODZINA
KODOWANIA
2015**

1

Jak zachęcać?

```
... class="container">  
  <div class="carousel-caption">  
    <h1>One more for good measure.</h1>  
    <p>Cras justo odio, dapibus ac facilisis in, egestas eget quam. Donec id elit non mi porta gravida at eget metu.  
    .</p>  
    <p><a class="btn btn-lg btn-primary" href="#" role="button">Browse gallery</a>  
  </div>  
</div>  
</div>  
</div>  
<a class="left carousel-control" href="#myCarousel" role="button">  
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left" aria-hidden="true">  
  <span class="sr-only">Previous</span>  
</a>  
<a class="right carousel-control" href="#myCarousel" role="button">  
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right" aria-hidden="true">  
  <span class="sr-only">Next</span>  
</a>  
</div><!-- /.carousel -->  
  
<!--Featured Content Section-->  
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-md-4"></div>  
    <div class="col-md-4"><h2>FEATURED CONTENT</h2></div>  
    <div class="col-md-4"></div>  
  </div>  
</div><!-- 4 small-->
```


Kodowanie przez układanie puzzli

The image shows a coding interface with a purple header bar. On the left, a grey box labeled "Bloki" contains three teal blocks: "idź do przodu", "skręć w lewo", and "skręć w prawo". On the right, a workspace labeled "Obszar roboczy: 3 / 3 bloki" contains a sequence of three blocks: an orange "po uruchomieniu" block, a teal "idź do przodu" block, and a teal "skręć w prawo" block.

Bloki

Obszar roboczy: 3 / 3 bloki

idź do przodu

skręć w lewo ↻ ▼

skręć w prawo ↻ ▼

po uruchomieniu

idź do przodu

skręć w prawo ↻ ▼

Kodowanie przez układanie puzzli

The image shows a programming interface with a purple header bar. The left part of the header is labeled "Bloki" and the right part is "Obszar roboczy: 3 / 3 bloki".

On the left, there is a vertical stack of three teal blocks:

- idź do przodu
- skręć w lewo ↻ ▼
- skręć w prawo ↻ ▼

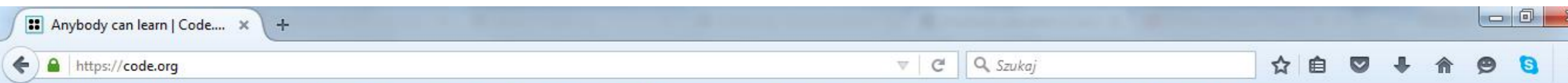
In the center, there is a sequence of three blocks:

- po uruchomieniu (orange block)
- idź do przodu
- skręć w prawo ↻ ▼

On the right, there is a code editor window showing the following JavaScript code:

```
moveForward();  
turnRight();
```


www.code.org



Każdy uczeń w każdej szkole powinien mieć możliwość nauki informatyki

Udziel wsparcia ▾



Godzina Kodowania
Każdy może się nauczyć. Zaczynj dzisiaj

A promotional card for 'Hour of Code' featuring pixelated Minecraft characters. The text encourages everyone to learn and start today.

Uczniowie
Poznaj wszystkie nasze samouczki

A promotional card for students featuring a cartoon bee and a squirrel. The text invites them to explore all the self-guided tutorials.

Nauczyciele
Naucz swoich uczniów/studentów

A promotional card for teachers featuring a teacher and a student looking at a computer screen. The text encourages teachers to teach their students.

Flappy Code
Utwórz i udostępniij swoją grę Flappy'ego

A promotional card for 'Flappy Code' featuring the Flappy Bird character. The text encourages users to create and share their own Flappy Bird game.

Wykorzystaj Studio Kodowania



Code.org dziękuje za wsparcie

Zobacz wszystkich Podaruj

Infosys Foundation USA, Sean N. Parker Foundation, Google, Bill Gates, Diane Tang and Ben Smith, Bill and Melinda Gates Foundation, Microsoft, Salesforce, Omidyar Network, Drew Houston, John and Ann Doerr, Mark Zuckerberg and Priscilla Chan, Ali Partovi and Hadi Partovi, Verizon, Quadrivium Foundation, Ballmer Family Giving, Reid Hoffman

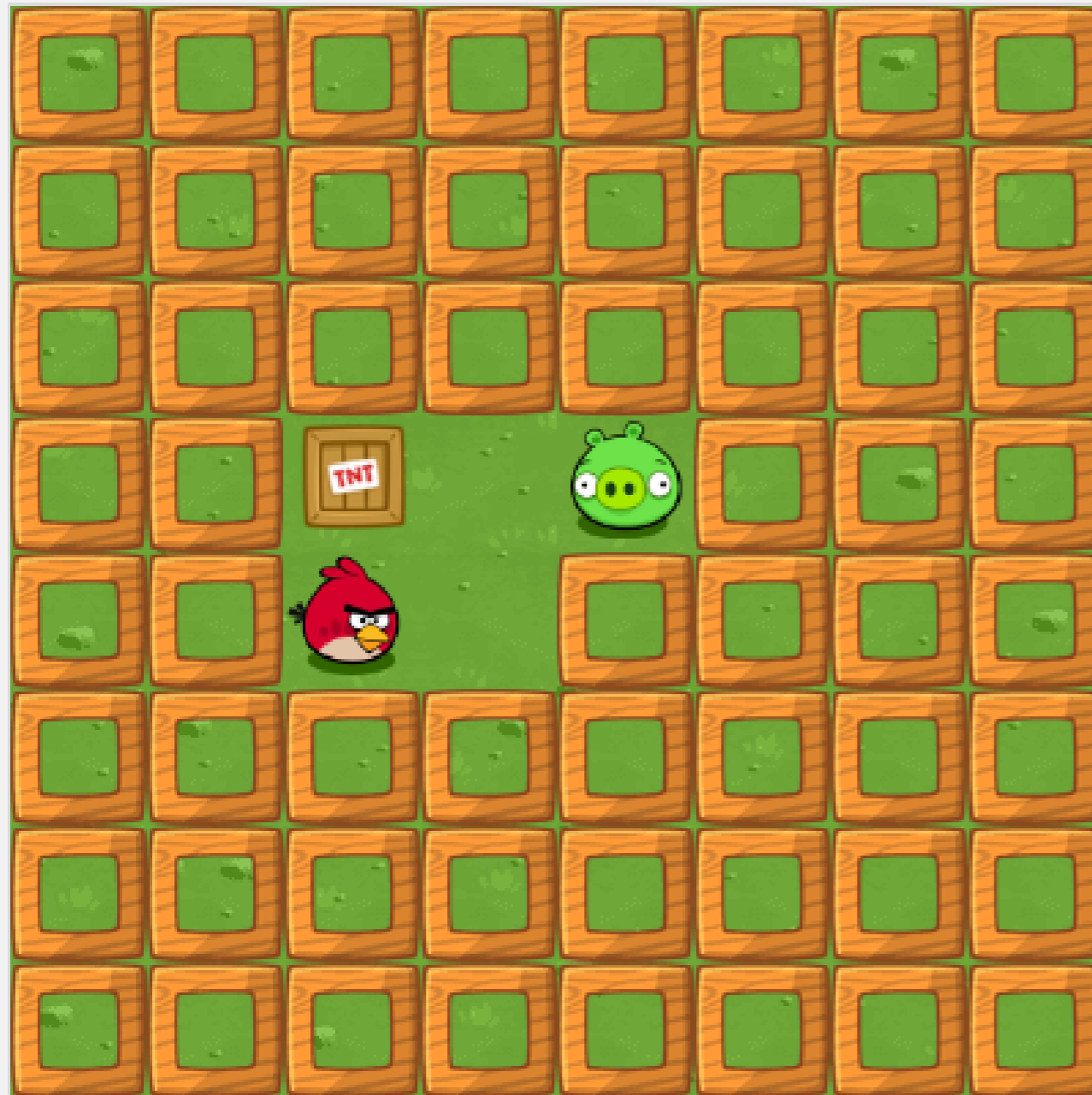


Nauka z samouczkiem

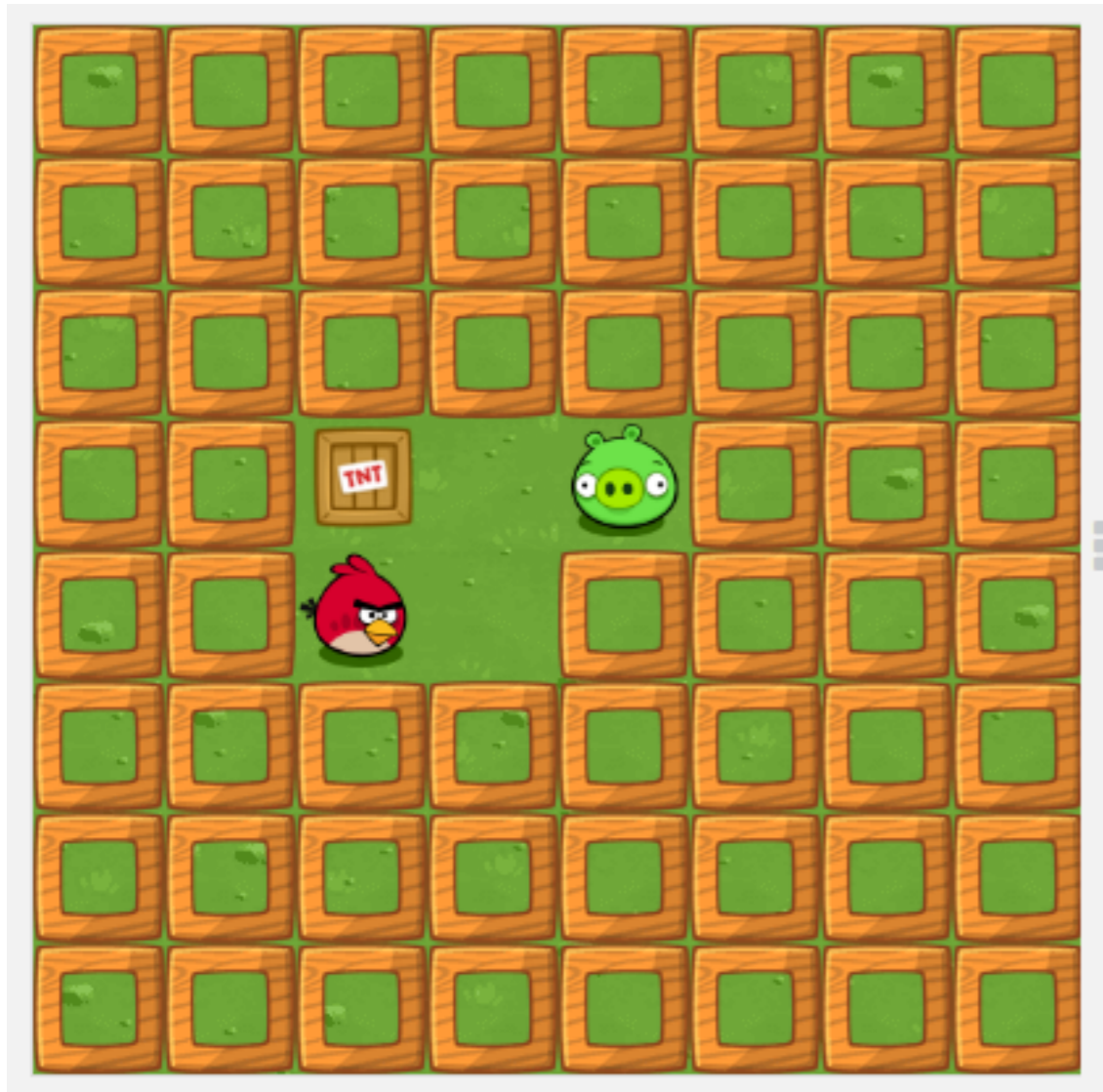
- **Interaktywna forma gry**
(wzrastający poziom trudności kolejnych zadań → poznajemy kolejne funkcje i struktury).
- Gra ze **znanymi postaciami**.
- Inspirujące i instruktażowe **filmiki**.
- **Wskazówki** pomagające rozwiązywać kolejne zadania.
- Przejście przez wszystkie zadania trwa maksymalnie **1 godzinę**.



Zagadka



Przeprowadź ptaka do zielonej świnki.
Uwaga! Nie możesz wejść na pole z napisem „TNT”.



A

```
po uruchomieniu
idź do przodu
skręć w lewo
idź do przodu
skręć w prawo
idź do przodu
```

B

```
po uruchomieniu
idź do przodu
skręć w prawo
idź do przodu
skręć w lewo
idź do przodu
```

C

```
po uruchomieniu
skręć w lewo
idź do przodu
skręć w prawo
idź do przodu
idź do przodu
```

Samouczki

Wszystkich grup wiekowych



Minecraft

Poznaj świat Minecrafta poprzez programowanie

PL



Gwiezdne Woj...

Dowiedz się, jak programować droidy i utwórz własną grę Star Wars w galaktyce daleko, daleko.

PL



Frosen

Użyjmy kodu, by przyłączyć się do Anny i Elsy zachwycających się magią i pięknem lodu.

△ PL



Godzina kodow..

Wypróbuj podstawy informatyki. Miliony dały im już szansę.

PL



Flappy Code

Czy chciałbyś utworzyć własną grę w mniej niż 10 minut? Wypróbuj nasz poradnik Flappy Code!



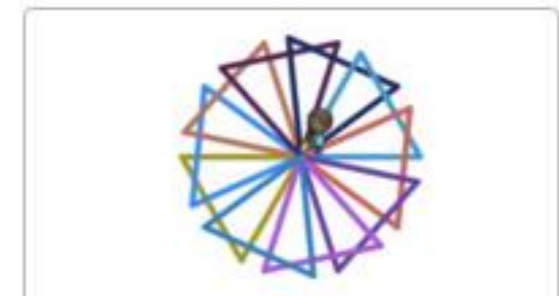
Infinity Play Lab

Użyj Play Lab, by utworzyć historyjkę lub grę z postaciami z Disney Infinity w rolach głównych.



Play Lab

Utwórz historyjkę lub grę z Play Lab!



Artysta

Rysuj fajne obrazki i wzory z Artystą!

△ PL

HOUR

Jak wykorzystać samouczki?

CODE



Udostępnij
w swojej
przestrzeni
komputery
(Internet +
dźwięk)
i poinformuj
o akcji

Poinformuj o akcji

- Wywieść **plakaty** informujące o akcji w bibliotece.
- Ustaw przy odpowiednio przygotowanych komputerach **informację o akcji**.
- **Napisz na stronie www / FB** biblioteki.
- Ustaw stronę www.code.org jako **stronę startową** w przeglądarce / ustaw **nowy pulpit** zachęcający do akcji.
- Wydrukuj **dyplomy** i rozdaj wszystkim śmiałkom...



Ty też zrób Godzinę Kodowania

Zacznij od siebie i od swojego zespołu! 😊

Łatwiej Ci będzie zachęcić innych i doradzić w wyborze odpowiedniej aplikacji do nauki :)





Zorganizuj
zajęcia w
bibliotece lub
ciekawą lekcję
informatyki
w szkole

Godzina Kodowania w formie warsztatu

- Wybierz **jedną aplikację** (grę).
- Przygotuj rzutnik i głośniki.
- Podziel uczestników na **grupy 2-3 osobowe** (przy komputerach).
- Wspólnie oglądajcie filmy.
- Daj kilka minut na **zrobienie zadania indywidualnie**.
- **Wspólnie omawiajcie** kolejne kroki.
- Przygotuj **dyplomy**.
- Nie zapomnij pokazać **uczestnikom innych gier** i zachęcić ich do kolejnych Godzin Kodowania w domu :)



Skorzystaj z gotowych materiałów

DYPLOM

DLA

ZA ROZPOCZĘCIE PRZYGODY
Z PROGRAMOWANIEM I NAPISANIE
PIERWSZYCH LINII KODU
W TRAKCIE KAMPANII
„GODZINA KODOWANIA”

THE HOUR OF CODE × 7-13 GRUDNIA 2015

Masz godzinę? A może choć 15 minut?

Wykorzystaj ten czas na zdobycie **super mocy!**

Dołącz do 145 milionów osób, które w czasie **Godziny Kodowania** napisały pierwsze linie kodu i wprawiły w ruch popularne postaci z gier i bajek!

Wejdź na www.code.org/learn i wybierz jedną z kilku aplikacji do nauki. Zobacz jakie to proste!

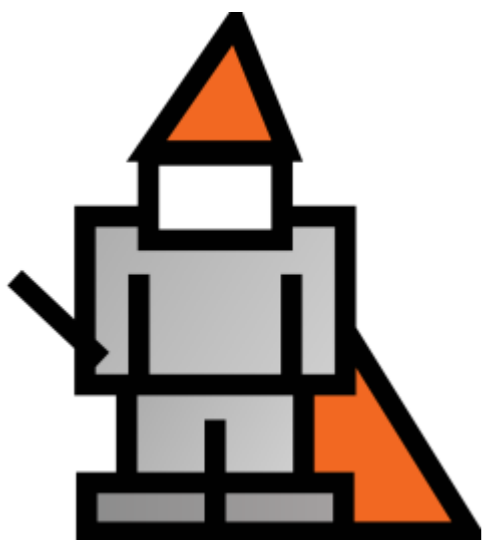
Sz szczególnie polecamy:

- _Minecraft
- _Angry Birds
- _Star Wars
- _Frozen (Kraina Lodu)
- _Artysta

Masz za sobą Godzinę Kodowania?

Pójdź do opiekuna i **odbierz swój dyplom!**





```
poziom 2 {  
  Kodowanie jest super;  
  chcę więcej;  
}
```

**GODZINA
KODOWANIA
2015**



8,412,317,091 LINII KODU
NAPISANYCH PRZEZ 6 MILIONÓW UCZNIÓW

Studio Kodowania jest miejscem dla kursów online utworzonych przez Code.org

Rejestracja uczniów

Rejestracja dla nauczycieli

Czy jesteś Już zarejestrowany? Zaloguj się

20-godzinne kursy z

Podstaw informatyki (w każdym wieku)



Kurs 1

Kurs 1 jest przeznaczony dla początkujących.

W wieku 4-6



Kurs 2

Kurs 2 jest przeznaczony dla uczniów, którzy potrafią czytać.

W wieku 6-18



Kurs 3

Kurs 3 jest kontynuacją Kursu 2.

W wieku 8-18



Kurs 4

beta

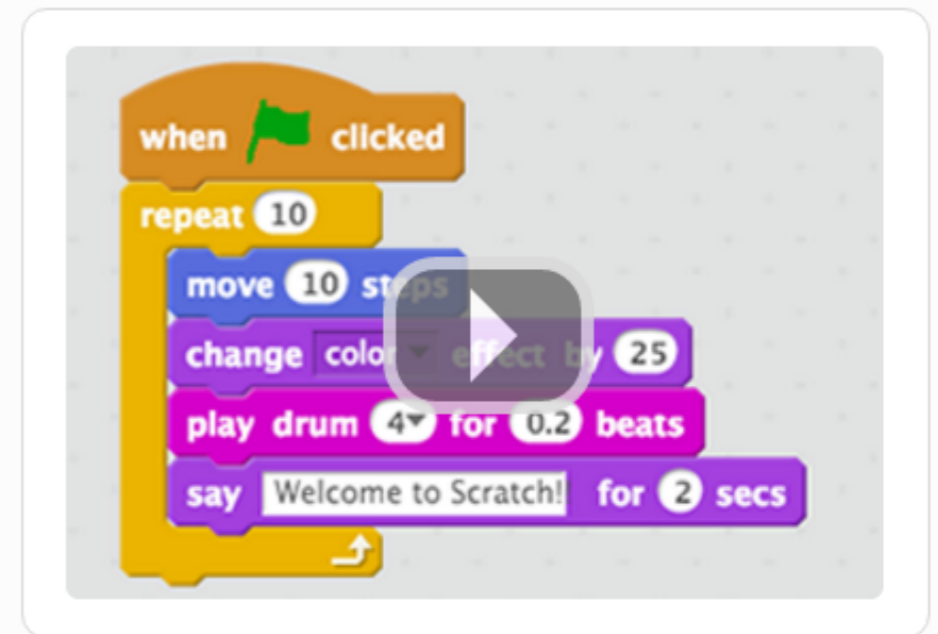
Uczniowie uczestniczący w Kursie 4 powinni wcześniej ukończyć Kursy 2 i 3.

W wieku 10-18

<https://scratch.mit.edu/>

[Stwórz](#)[Przeglądaj](#)[Rozmawiaj](#)[O...](#)[Pomoc](#)[Dołącz do Scratch](#)[Zaloguj się](#)

Create stories, games, and animations
Share with others around the world



A creative learning community with **11 868 595** projects shared

[O SCRATCH](#) | [DLA NAUCZYCIELI](#) | [FOR PARENTS](#)

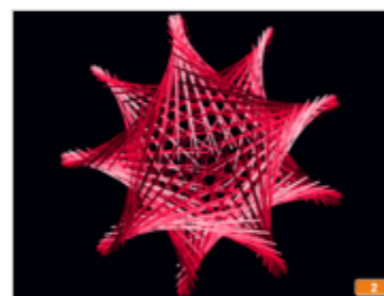
Główne projekty



The Current
by applepiesleth



Hideout 3D
by Lokuin



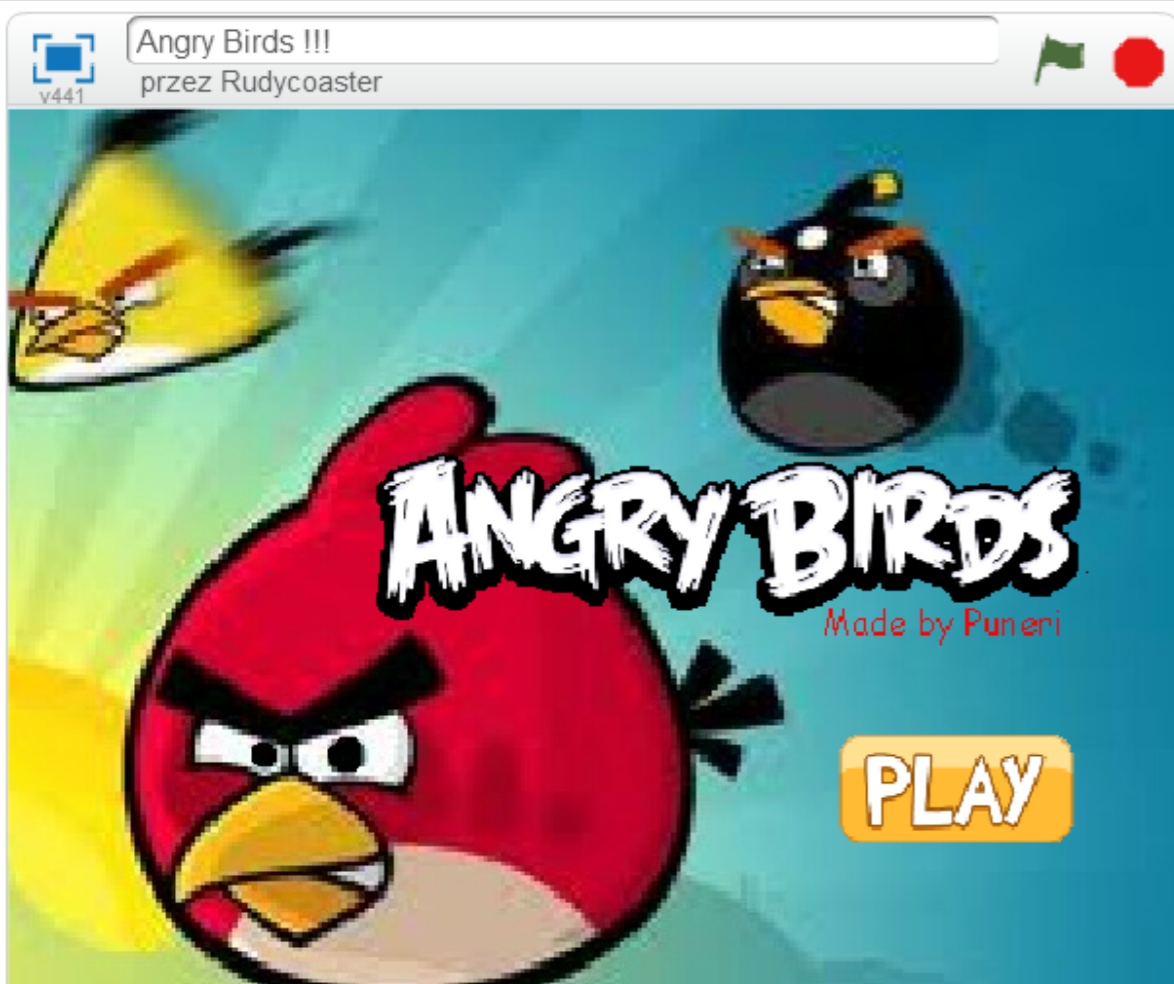
Dynamic Maure...
by dapontes



Downball
by Exponentious



The Real You!
by Cotavod



- Skrypty Kostiumy Dźwięki
- Ruch
 - Wygląd
 - Dźwięk
 - Pisak
 - Dane
 - Zdarzenia
 - Kontrola
 - Czujniki
 - Wyrażenia
 - Więcej bloków

```

przesuń o 10 kroków
obróć o 15 stopni
obróć o 15 stopni

ustaw kierunek na 90
ustaw w stronę

idź do x: -170 y: -95
idź do wskaźnik myszy
leć przez 1 s do x: -170 y: -95

zmień x o 10
ustaw x na 0
zmień y o 10
ustaw y na 0

jeżeli na brzegu, odbij się

ustaw styl obrotu lewo-prawo
  
```

Remiks Przejdź do strony projektu

```

kiedy kliknięto
  ukryj
  na wierzch
  idź do x: -170 y: -95

kiedy otrzymam level one start
  pokaż
  czekaj 3 s
  nadaj Load

kiedy otrzymam try again
  nadaj Load

kiedy kliknięto
  zawsze
    jeżeli background # z Stage = 4
      pokaż
    w przeciwnym razie
      ukryj
  
```

Duszki Nowy duszek:

Scena 4 tła	Launcher	Red Bird	Sling	Sprite1	Sprite2
Nowe tło:	SELECT EPISODE	1. Episode Plot	1	SELECT LEVEL	Sprite12
	Sprite4	Sprite5	Sprite7	Sprite8	Sprite13
	Sprite13	Sprite14	Sprite18	Sprite21	Sprite20

www.kodugamelab.com

KODU

GAME LAB

NEW WORLD

WCZYTAJ GRĘ

SPOŁECZNOŚĆ

OPCJE

POMOC

WYJŚCIE



www.KoduGameLab.com



-  Wybierz obiekt
-  Opcje

-  Przesuń kamerę
-  Mini-Centrum
-  Uruchom

 Cofnij(5)



Dodaj i programuj obiekty

<https://pl.khanacademy.org/hourofcode>

Spróbuj Godziny Kodowania™ z Khan Academy



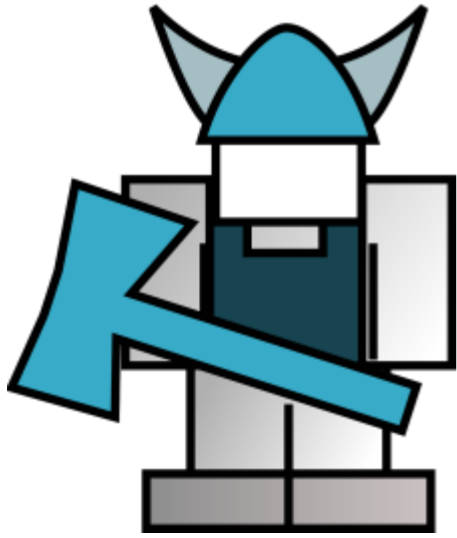
Zacznij kodować już teraz

Nauczyciele, zacznijcie tutaj

Rodzice, zacznijcie tutaj



W Khan Academy mamy wiele sposobów na Godzinę Kodowania.
Wybierz ten, który Ci najbardziej odpowiada!



```
poziom 3 {  
  Kręci mnie to;  
  jestem geekiem;  
}
```

GODZINA
KODOWANIA
2015



<https://www.touchdevelop.com/app/>

Sign in



moje skrypty

	<p>3★ of 17 postęp przerabiania samouczka</p> <p>fajny Jetpack Jumper Me</p>	
<p>Stwórz własne aplikacje Samouczki</p>		<p>Utwórz skrypt</p>
	<p>fajny game Me</p>	<p>Twój skrypt pojawi się tutaj</p>

tutorials

<p>3★ of 17 postęp przerabiania samouczka</p>		
<p>Coding Jetpack Jumper!</p>	<p>pixel art</p>	<p>Skill level: beginner</p>
		<p>All tutorials</p>
<p>jumping bird</p>	<p>monster slicer</p>	

http://apki.org/



☆☆☆

Kurs języka Python

Kurs języka Python dla początkujących

Rozpocznij →



☆☆☆

Kurs języka Ruby

Kurs języka Ruby poziom podstawowy

Rozpocznij →



☆☆☆

Kurs języka C#

Kurs języka C# poziom podstawowy

Rozpocznij →



☆☆☆

Kurs JavaScript

Wspólnie z Jackiem-hotelarzem naucz się podstaw języka JavaScript.

Rozpocznij →



☆☆☆

Zaawansowany kurs JavaScript

Zaawansowany kurs JavaScript dla osób z podstawową znajomością JavaScript, HTML oraz CSS.

Rozpocznij →



Już wkrótce

Niedługo pojawią się kolejne kursy...



<https://www.youtube.com/user/MiroslawZelent>



Prześlij



miroslawzelent.pl



Mirosław Zelent

Subskrybuj 54 459

Główna Video Playlisty Kanały Dyskusja Informacje

Pasja programowania. Promo k...
Kurs C++ od podstaw, dla każdego
na konkretnych przykładach. Tutoriale uczące programowania proceduralnej absolutnie każdego.

C++ 1 PL Kurs C++ odc. 1: Pliki projektu, pierwszy program
Programowanie w C++ odcinek 1: Pierwszy program. Podczas tego odcinka nauczymy się m.in następujących rzeczy: - Jak ...

0:08 / 1:58

Czytaj dalej

Pasja programowania. Promo kanału

75 331 wyświetleń 7 miesięcy temu

Nieustannie zadziwia mnie, jak wielu z Was inwestuje w siebie ucząc się programowania. A programowanie to zajęcie, które niesamowicie rozwija na wielu różnych płaszczyznach.

★★★★★★★★★ ZAPRASZAM!

★★★★★★★★★

Blog informatyczny:...

Polecane kanały

- Mirosław Zelent ENG**
Subskrybuj
- Matemaks**
Subskrybuj
- LenovoPolska**
Subskrybuj
- damian stelmach**
Subskrybuj
- PiEduPl**
Subskrybuj

Na co zwrócić uwagę?

- Korzystając z samouczków „Godziny Kodowania” można natrafić na miejsca, które **nie zostały spolszczone**.
- Niektóre narzędzia **wymagają instalacji**, inne działają w przeglądarce internetowej.
- Niektóre (Kodu Game Lab) działają tylko w **środowisku** Microsoft.
- Czasem wymagana jest **rejestracja**, czasem nie jest ona konieczna.



Powodzenia!

FRSI FUNDACJA
ROZWOJU
SPOŁECZEŃSTWA
INFORMACYJNEGO

LINKDO
PRZYSZŁOŚCI
ZAPROGRAMUJ SWOJĄ KARIERĘ

iwona.kolosek@frsi.org.pl,
agnieszka.koszowska@frsi.org.pl