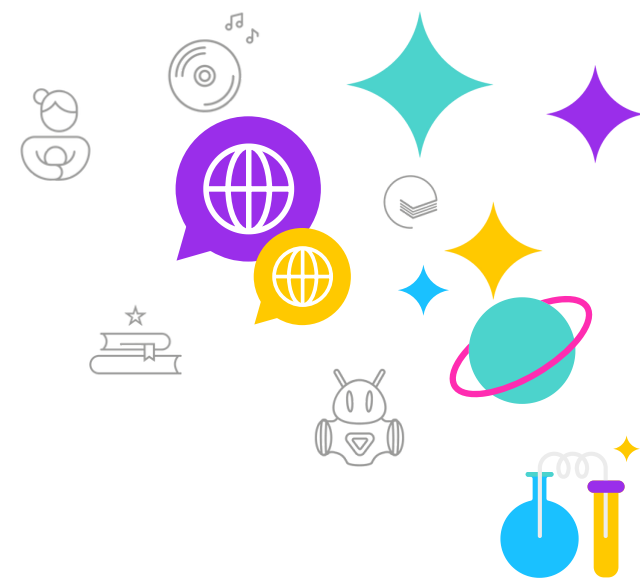


b.bloteka dla wszystkich

różni. równi. ważni.



CCE: Cyfrowe centra edukacji

średnio 3h/tydzień w roku szkolnym

można dodatkowo w ferie zajęcia
uzupełniające

min. 10 osób łącznie

Przestrzeń, sprzęt komputerowy i wsparcie ukraińskich (lub mówiących po ukraińsku) nauczycieli/ opiekunów w bibliotekach dla uczniów ukraińskich kontynuujących naukę online w szkołach ukraińskich lub ukraińskiej ministerialnej szkole online i dodatkowo dla uczniów ukraińskich chodzących do polskich szkół.

Zajęcia pozaszkolne dla dzieci i młodzieży

**popołudnia i weekendy
zajęcia średnio raz w tygodniu**

min. 40 osób łącznie

Biblioteki pilotażowe wybiorą 3 różne zajęcia pozaszkolne, aby zaoferować co najmniej jedno spotkanie na tydzień (niektóre zajęcia to pojedyncze spotkania, inne mogą być cykliczne). Zajęcia te nie będą wymagały od uczestników znajomości języka. W miarę możliwości będą wykorzystywane materiały zarówno w języku polskim, jak i ukraińskim, aby wspierać proces uczenia się dzieci ukraińskich w formie gier i innych angażujących zajęć.

Dyskusyjne Kluby Książki

Dyskusyjne Kluby Książki organizowane z wykorzystaniem tytułów popularnych zarówno w Polsce, jak i w Ukrainie. Każda biblioteka pilotażowa założy Klub Książki (lub rozszerzy istniejący) i będzie przygotowywać spotkania w oparciu o wybrane tytuły. FRSI ma możliwość druku 2 wybranych książek i dostarczenia ich do bibliotek projektowych.

Zajęcia manualne prace plastyczne, eksperymenty STEAM

Zajęcia wymagające głównie zaangażowania manualnego, ale rozwijające współpracę i motywację do komunikacji (budowanie czegoś, dzielenie się narzędziami i materiałami, rozwiązywanie problemów).

Zajęcia fizyczne taniec, muzyka, gry, zabawy na świeżym powietrzu, programowanie offline

Zajęcia, które koncentrują się na ruchu - proste ćwiczenia fizyczne, gry Klanza, TeamUp, gry edukacyjne, gry z instrumentami muzycznymi, takimi jak Bum Bum Rurki lub gry dla dzieci z programowaniem offline.

Zajęcia cyfrowe roboty, drukowanie 3D, kodowanie, MakeyMakey

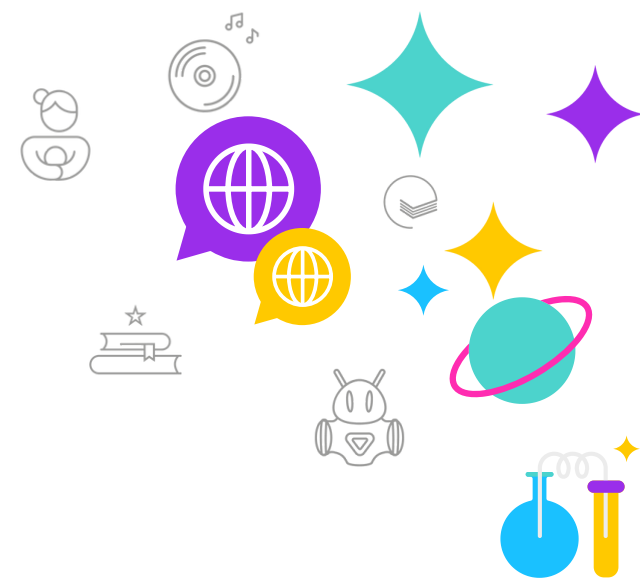
Zajęcia z wykorzystaniem programowalnych robotów, drukowanie 3D, kodowanie offline, MakeyMakey lub podobne, Scratch junior, gry planszowe połączone z aplikacjami (Scottie Go!, PixBlocs).

Warsztaty tematyczne Kluby wiedzy

Wszelkie inne zajęcia organizowane przez bibliotekarzy, np. gry planszowe, arduino, druk 3D, programowanie offline, język polski - w zależności od dostępnych zasobów. Istnieją kursy online, które można wykorzystać do prowadzenia klubów wiedzy dla dzieci.

bibloteka dla wszystkich

różni. równi. ważni.



Zajęcia dla ukraińskich opiekunów

średnio raz w tygodniu
min. 8 osób łącznie

Kluby mam

Dla mam dzieci w wieku 0-3 lat kluby mam, których celem jest rozwój najmłodszych dzieci oraz wsparcie psychologiczne i rozwojowe dla kobiet (np. powrót na rynek pracy, zdrowie psychiczne, edukacja finansowa itp.)

Kursy językowe i kawiarenki językowe

Zajęcia z języka polskiego w oparciu o kursy e-learningowe dostępne w Internecie uzupełnione o przewodniki metodyczne do prowadzenia takich zajęć (w miarę możliwości z pomocą ukraińskich wolontariuszy/pracowników, jeśli nie - w formie klubów wiedzy) Każda biblioteka pilotażowa przeprowadzi przynajmniej jedną grupę składającą się z min. 6 uczestników (dorośli opiekunowie/młodzież). Aby wesprzeć proces uczenia się, biblioteki zorganizują spotkania konwersacyjne na różne tematy (kawiarenki językowe, inne formy) w oparciu w miarę możliwości o pracę wolontariacką stałych użytkowników polskich bibliotek.

Kluby wiedzy

Kluby wiedzy to grupy osób, które wspólnie uczą się czegoś z ogólnodostępnych, bezpłatnych zasobów edukacyjnych. Są prowadzone przez bibliotekarzy, którzy nie muszą być ekspertami w zakresie danego materiału, a jedynie ułatwiają proces uczenia się organizując spotkania, ćwiczenia i przerywniki, prowadząc dyskusje grupowe i podsumowania. Bibliotekarki i bibliotekarze oferują uczestnikom różne kursy do wyboru. Mogą istnieć grupy wyłącznie ukraińskie dla niektórych tematów (język polski lub e-usługi) i polsko-ukraińskie dla innych (zdrowe gotowanie lub gimnastyka umysłu dla seniorów). Metoda klubu wiedzy może być wykorzystana w kursach SCI dotyczących bezpieczeństwa w sieci, ochrony itp.