



Palcem po mapie 3D

- wirtualny spacer po Londynie

SCENARIUSZ ZAJĘĆ W BIBLIOTECE Z WYKORZYSTANIEM TABLETU I APLIKACJI

Cel i krótki opis zajęć

Londyn, największe miasto Europy, kryje mnóstwo ciekawych zabytków i interesujących historii. Chcesz zobaczyć, gdzie mieszka Królowa Elżbieta? Jak wygląda słynne Tower? Albo którzy chadzali Kuba Rozpruwacz, Sherlock Holmes i James Bond?

Nie trzeba wychodzić z domu, wystarczy uruchomić aplikację Google Earth, wpisać w wyszukiwarce w prawym górnym rogu „Londyn” i już można rozpocząć podróż.

Centrum Londynu zostało przedstawione w postaci modeli 3d, korzystając z ekranu dotykowego dwoma palcami, możesz zbliżać, oddalać i obracać budynki, tak by obejrzeć je z każdej strony.

Stopień trudności: ★☆☆

Grupa docelowa

Wszyscy początkujący użytkownicy tabletów.

Wielkość grupy (optymalna, maksymalna)

Ten scenariusz jest przeznaczony do samodzielnego przeprowadzenia, na jego bazie można stworzyć zajęcia dla większej grupy uczestników. W przypadku pracy w grupach, nie powinny być one większe niż 2-3 osoby na jeden tablet.

Czas zajęć

Okolo 30 minut.

Wymagania techniczno-organizacyjne/Składniki zajęć

Pomocne mogą być informacje poszerzające wiedzę o Londynie i inspirujące do poszukiwań innych sławnych miejsc, na przykład z Wikipedii: <http://pl.wikipedia.org/wiki/Londyn>

Kompetencje osoby prowadzącej

Brak szczególnych wymagań.

Przebieg zajęć

Włącz tablet i odnajdź ikonkę Google Earth. Uruchom aplikację. W prawym górnym rogu znajduje się wyszukiwarka, wpisz w niej Londyn i kliknij w lupę. Widok mapy przesunie się nad Londyn. Upewnij się, że masz włączoną opcję oglądania budynków w 3D: kliknij na menu w lewym górnym rogu (ikonka wyglądająca jak trzy poziome linie). Żeby go zwinąć, wystarczy kliknąć drugi raz na tę ikonę. Teraz możesz rozpocząć podróż po Londynie – dwoma palcami możesz przybliżyć i okręcać mapę. Spróbuj znaleźć budynek Tower i Buckingham. Zobacz, jak blisko można przybliżyć budynki i jak działa oglądanie ich pod różnym kątem.

Po wykonaniu ćwiczenia spróbuj zastanowić się:

- Czy jesteś zadowolona/y z osiągniętego wyniku?
- Które elementy ćwiczenia były najłatwiejsze, a które najtrudniejsze?
- Jak Ci się podoba koncepcja wirtualnych podróży 3D?
- Czy takie zajęcia spodobałyby się użytkownikom Twojej biblioteki?

Oczywiście aplikacja Google Earth może zostać wykorzystana na wiele innych sposobów. W menu znajdziesz inne opcje modyfikujące widok map i dodające kolejne warstwy z informacjami takimi jak nazwy ulic, informacje z wikipedii, które są dołączone do istotnych elementów mapy, a także zdjęcia z Panoramio – które są dodawane przez osoby będące fizycznie w danym miejscu.

Możliwe modyfikacje zajęć

Podobny scenariusz można przeprowadzić dla innych miast, np. Paryża lub innych miejsc na świecie. Wątkiem przewodnim zajęć może być także podróż marzeń – czyli odwiedzenie w przestrzeni wirtualnej miejsc, które chciałoby się zobaczyć na żywo albo miejsc, które widziało się przed laty.

Oczekiwane rezultaty zajęć i sposoby weryfikacji

Celem zajęć jest poszerzenie wiedzy na temat aplikacji Google Earth, rozbudzenie ciekawości i oswojenie z posługiwaniem się ekranem dotykowym iPada.