



REGULAMIN AKCJI

„BOOM VOL3! NA KOMIKSY I GRY PLANSZOWE W BIBLIOTECE”

(dalej „Regulamin”)

§1

Akcja „BOOM3! Na komiksy i gry planszowe w bibliotece”

Akcja „BOOM VOL3! Na komiksy i gry planszowe w bibliotece” jest skierowana do wszystkich bibliotek publicznych, bibliotek szkolnych i pedagogicznych działających na terenie Polski, adresujących swoją ofertę do dzieci i młodzieży i/lub seniorów (dalej „Akcja”).

§2

Cele Akcji

Cele Akcji to:

1. wprowadzanie nowoczesnych form pracy z dziećmi i młodzieżą oraz seniorami,
2. promocja komiksu i gry planszowej w bibliotekach publicznych, bibliotekach szkolnych i pedagogicznych,
3. wspieranie u dzieci i młodzieży ciekawości świata, pogłębianie ich wiedzy o emocjach oraz zachęcenie ich do eksperymentowania i tworzenia,
4. wspieranie seniorów w trenowaniu pamięci, koncentracji i spostrzegawczości,.

§3

Organizatorzy Akcji

Współorganizatorami Akcji są:

1. Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego z siedzibą w Warszawie, 00-359, ul. Kopernika 17, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji i publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział

Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000303048 (dalej „FRSI” lub „Organizator”),

2. Story House Egmont sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Dzielna 60, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, Wydział XII Gospodarczy, pod numerem KRS 0000037991 (dalej „Wydawnictwo” lub „Organizator”).

§4

Warunki udziału w Akcji

1. W Konkursie mogą brać udział biblioteki publiczne oraz biblioteki szkolne i biblioteki pedagogiczne z terenu całej Polski, adresujące swoją ofertę do dzieci i młodzieży i/lub seniorów (zwane dalej „Bibliotekami”).
2. Zgłoszenia do Akcji będą przyjmowane według zasady „kto pierwszy, ten lepszy”. Każda z Bibliotek, która zakwalifikuje się do udziału w Akcji, otrzyma pakiet składający się z następujących pozycji:
 - a. tytuły komiksów: Smerf, który stracił przyjaciela; Smerf, który czuł się odrzucony; Kopernik. Centrum wszechświata; Era dinozaurów. Straszne jaszczury, czyli dinozaury triasu. Tom 1; Rodzina Borsuków i Lisów przedstawia;
 - b. tytuły gier: Polska Luxtorpeda; jedna z dwóch gier: Pitagoras” lub „Reakcja łańcuchowa” Autor: Reiner Knizia.Pitagoras;
 - c. tytuły magazynów: Gigant Poleca: W Mikroświecie - 8/2022, Złoty Jubileusz - 1/2023, Szczęśliwy Traf - 2/2023;(dalej „Pakietami”).
3. Pakiety zostaną przekazane do maksymalnie 100 Bibliotek, które zgłoszą się do udziału w Akcji jako pierwsze.
4. Zadanie konkursowe dla Bibliotek, które zgłoszą się do Akcji poprzez prawidłowe wypełnienie formularza online, polega na:
 - a. zorganizowaniu minimum jednego wydarzenia dla dzieci i/lub młodzieży lub seniorów, z wykorzystaniem otrzymanych Pakietów i scenariuszy opracowanych w ramach Akcji (przy czym wykorzystanie scenariuszy nie jest obowiązkowe, możliwe jest zrealizowanie spotkania zgodnie z własnym, indywidualnym pomysłem),
 - b. nadesłaniu do Organizatorów przez formularz online linku do relacji z wydarzenia (w formie opisu ze zdjęciami, filmu lub innych mediów), zwanej dalej „Relacją”, zamieszczonej na portalu labib.pl (Relacja może zawierać odnośniki do strony WWW Biblioteki lub jej profilu na portalu społecznościowym Facebook),
 - c. udostępnieniu Pakietów użytkownikom Biblioteki.
5. Biblioteka uczestnicząca w Akcji, w ramach zadania konkursowego, prześle za pomocą formularza online link do Relacji, która nie narusza przepisów prawa ani prawem chronionych dóbr osób trzecich, do której przysługują im wyłączne i nieograniczone autorskie prawa majątkowe. Biblioteka będzie posiadać zgodę na rozpowszechnianie wizerunku osób, których wizerunek stanowi element Relacji oraz prawo do korzystania i rozpowszechniania innych materiałów w niej zawartych.
6. W ramach Akcji Biblioteki zainteresowane udziałem w niej mogą wziąć udział w trzech webinarach poświęconych komiksom i grom oraz sposobom wykorzystania ich w bibliotece, w następujących terminach:
 - a. 27 września 2023 r. o godz. 11:00,
 - b. 4 października 2023 r. o godz. 11:00,
 - c. 11 października 2023 r. o godz. 11:00.

§5

Czas trwania Akcji

Akcja rozpoczyna się 27 września 2023 r. i kończy 30 listopada 2023 według poniższego harmonogramu:

1. przyjmowanie zgłoszeń od Bibliotek poprzez formularz online, wyłonienie maksymalnie 100 Bibliotek według zasady „kto pierwszy ten lepszy” – od 27 września do 8 października,
2. wysyłka Pakietów do Bibliotek – do 12 października,
3. nadesłanie Relacji z realizacji zadania konkursowego do Organizatorów – do 15 listopada, do godz. 23.59.59,
4. wybór najciekawszej Relacji przez Organizatorów i ogłoszenie wyników – 22 listopada,
5. Wysyłka Nagród do laureatów konkursu – do 30 listopada.

§6

Nagrody

1. Każde zgłoszenie do Akcji musi spełniać kryteria formalne.
2. Organizatorzy dokonają merytorycznej oceny przygotowanych i nadesłanych przez Biblioteki Relacji oraz wybiorą dziesięć najciekawszych. Ocenie podlegać będzie zarówno sposób realizacji spotkania, jak i kształt samej Relacji – jej oryginalność, atrakcyjność, kreatywność twórców.
3. Dziesięć Bibliotek, które prześlą najciekawsze Relacje, zostanie nagrodzonych zestawami, w skład których wejdą: „Ptyś i Bill – Pamiętasz to, Bill?”, Miasta przyszłości - Zasoby naszej planety, Delisie. Życie ma smak. Awicenna. Kanon medycyny, gra towarzyska Ubongo Lines, gra rodzinna Pędzące żółwie, gra rodzinno-towarzyska RectoVerso, komiks z serii Gigant poleca! „(dalej „**Nagrody**”). Dodatkowo jedna biblioteka otrzyma nagrodę specjalną: warsztaty komiksowe (stacjonarnie lub online).
4. Fundatorem Pakietów oraz Nagród jest wydawnictwo Story House Egmont sp. z o.o..
5. Pakiety oraz Nagrody zostaną dostarczone do Bibliotek na adresy podane w formularzu zgłoszeniowym online.
6. Otrzymane Pakiety oraz Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny lub inne nagrody rzeczowe.

§7

Informacja o zakwalifikowaniu do udziału w Akcji oraz o wynikach Konkursu

1. Biblioteki zostaną poinformowane o zakwalifikowaniu do udziału w Akcji za pośrednictwem poczty elektronicznej (na adres podany w formularzu zgłoszeniowym online) najpóźniej do 12 października.
2. Dziesięć Bibliotek, którym przyznane zostaną Nagrody za najciekawsze Relacje, zostaną o tym poinformowane za pośrednictwem poczty elektronicznej (na adres podany w formularzu zgłoszeniowym online) najpóźniej do 30 listopada.

§8

Odpowiedzialność za przesyłki

Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za działania operatorów pocztowych oraz telekomunikacyjnych, jak również za przesyłanie oraz terminowość przesyłania danych poprzez sieć Internet i sieci telekomunikacyjne, ani za przerwy i inne nieprawidłowości w funkcjonowaniu stron internetowych wykorzystywanych do przeprowadzenia Akcji lub za trudności w dostępie do takich stron i przekazaniu (zapisaniu) koniecznych informacji.

§ 9

Zasady przetwarzania danych osobowych

1. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) (Dz. Urz. UE L119/1) informujemy, że: Administratorem danych osobowych jest Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego z siedzibą w Warszawie, 00-359, ul. Kopernika 17, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji i samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000303048 (dalej „Administrator”).
2. Dane osobowe przetwarzane będą w celach związanych z naborem do Akcji, wyłonieniem Bibliotek uczestniczących w Akcji oraz laureatów konkursu, a także w związku z działaniami mającymi na celu ewaluację i promocję Akcji.
3. Podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda – art. 6 ust. 1 lit. a RODO oraz uzasadniony interes Administratora art. 7 ust. 1 lit. f.
4. Dane osobowe będą przechowywane przez czas realizowania przez Administratora interesu prawnego w zakresie organizacji Akcji, co najmniej do czasu jej zakończenia.
5. Każda osoba, której dane osobowe przetwarza Administrator, ma prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania.
6. Każdej osobie, której dane osobowe przetwarza Administrator, służy prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa) gdy uzna, że przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy dotyczące przetwarzania danych osobowych.
7. Administrator danych zapewnia bezpieczeństwo danych osobowych, gdyż stosuje środki ochrony fizycznej, organizacyjnej oraz sprzętowej, niezbędne do zapewnienia bezpieczeństwa przetwarzanych danych osobowych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
8. Wszelkie uwagi dotyczące przetwarzania danych osobowych należy zgłaszać na adres: FRSI, ul. Kopernika 17, 00-359 Warszawa.

§10

Postanowienia końcowe

1. Udział w Akcji jest bezpłatny.
2. Regulamin Akcji znajduje się do wglądu w siedzibie FRSI, to jest w Warszawie przy ul. Kopernika 17 oraz na portalu www.biblioteki.org.

3. Wszelkie pytania i wątpliwości związane z przebiegiem Akcji lub wynikami konkursu prosimy kierować na adres e-mail: agnieszka.koszowska@frsi.org.pl lub elzbieta.jankowska@frsi.org.pl, z dopiskiem: akcja „BOOM VOL3! Na komiksy i gry planszowe w bibliotece”.
4. Organizatorom przysługuje prawo do zmiany postanowień Regulaminu w uzasadnionych przypadkach, z zastrzeżeniem, że zmiany nie mogą pozbawić Bibliotek ich praw nabytych na podstawie Regulaminu.
5. Ewentualne zmiany będą dokonywane w formie aneksów do Regulaminu oznaczonych kolejnym numerem oraz datą, publikowanych na stronie www.biblioteki.org.
6. Regulamin w zmienionej formie obowiązuje od daty oznaczonej w treści, jednak nie wcześniejszej niż data jego publikacji.
7. Przystąpienie do Akcji jest jednoznaczne z zaakceptowaniem warunków Regulaminu.
8. Organizatorzy mają prawo wykluczyć Bibliotekę z udziału w Akcji w przypadku naruszenia przez nią warunków niniejszego Regulaminu. O decyzji Organizatorów Biblioteka zostanie powiadomiona poprzez przesłanie wiadomości na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym online.
9. Decyzja Organizatorów o wykluczeniu Biblioteki z udziału w Akcji jest ostateczna.